

EDUCACION EMOCIONAL



Área: Docencia
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: 420.00€

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Saber aplicar castigos y corregir al niño de forma adecuada. Lograr controlar los problemas de alimentación y eliminación del niño. Orientar a la familia para que manejen correctamente las situaciones. Aprender las técnicas para modificar el comportamiento del niño. Saber qué hacer ante un determinado comportamiento. Analizar la situación y saber intervenir. Lograr controlar los problemas de alimentación y eliminación del niño. Orientar a la familia para que manejen correctamente las situaciones. Controlar los hábitos del niño y corregirlos. Cuidar la relación con el niño e influenciarle sin autoritarismo. Identificar los problemas de la profesión y ponerles remedio en lo posible.

CONTENIDOS

TEMA 1 EL DESARROLLO INFANTIL Desarrollo normal de la infancia. La lateralización. Etapa de 0 a 18 meses. Etapa de 18 meses a 3 años. Etapa de 3 a 4 años. Etapa de 4 a 5 años. Etapa de 5 a 6 años. TEMA 2 LA EDUCACIÓN INFANTIL Educar en los buenos hábitos y las rutinas. Importancia de la relación educador-niño. Técnicas de control de conducta en la clase. Proceso de adaptación e integración del niño. Autoridad sin autoritarismo. Cuidado con las etiquetas. TEMA 3 TÉCNICAS PARA RELAJAR Qué es la relajación. Técnica de relajación. ¿Cómo aprender a relajarse? La relajación y los niños. Cómo enseñar al niño a relajarse. Previo a la relajación. Técnica 1 - Momentos tranquilos. Técnica 2 - Control de la respiración. Técnica 3 - Relajación progresiva de los músculos. Beneficios de la relajación en los niños. Relajar jugando: - La mecedora. - La tormenta. - El reloj de sol. - El universo. TEMA 4 EDUCACIÓN Y FAMILIA La familia como base educativa. El papel de los educadores. Relación entre familia y educadores. Cómo deben corregir los padres. TEMA 5 CORREGIR LOS COMPORTAMIENTOS PROBLEMÁTICOS El niño inquieto. El niño que miente. El niño que explora. El niño que lo quiere todo. El niño que discute y se pega. El niño que no quiere compartir. El niño que pinta en los sitios inadecuados. El niño que no obedece y no sigue instrucciones. El niño que no ayuda en las tareas cotidianas. El niño que llora sin parar y actúa con pataletas. El niño que dice apodos, palabrotas e insultos. El niño que se porta mal en clase e interrumpe

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.

- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.