

TÉCNICO PROFESIONAL EN SKETCHUP 2018: EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO Y MODELADO 3D CON SKETCHUP



Área: Sin clasificar
Modalidad: Teleformación
Duración: 180 h
Precio: Consultar

[Curso Bonificable](#)
[Contactar](#)
[Recomendar](#)
[Matricularme](#)

OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos y técnicas necesarias desenvolverse de manera experta a la hora de trabajar con diseño gráfico y modelado 3D. Sketchup es un programa de diseño gráfico y modelado 3D en el que se pueden diseñar modelos complejos de una forma sencilla, debido a que es una herramienta muy intuitiva y con múltiples posibilidades. Realizando este Curso de Experto en Diseño Gráfico y Modelado 3D con Sketchup conocerá todo lo referente a este programa para desempeñar su función de la mejor manera posible.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

Introducción

Incorporación de novedades

UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS

Diseño

Dibujar rápido y fácil

Visualizar modelos 3D

Añadir detalles

Presentación

Modelar

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ

Interfaz

Menú "Archivo"

Menú "Edición"

Menú "Ver"

Menú "Cámara"

Menú "Dibujo"

Menú "Herramientas"

Menú "Ventana"

Menú "Ayuda"

Barras de herramientas

Menús contextuales

Cuadros de diálogo

Ejes de dibujo

Inferencia

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS PRINCIPALES

Herramienta "Seleccionar"

Herramienta "Borrar"

Herramienta "Pintar"

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramienta "Línea"
Herramienta "Arco"
Herramienta "Rectángulo"
Herramienta "Círculo"
Herramienta "Polígono"

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE MODIFICACIÓN

Herramienta "Mover"
Herramienta "Rotar"
Herramienta "Escala"
Herramienta "Empujar/tirar"
Herramienta "Sígueme"
Herramienta "Equidistancia"
Herramienta "Intersecar con modelo"
Herramienta "Situar textura"

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS AUXILIARES

Herramienta "Medir"
Herramienta "Transportador"
Herramienta "Ejes"
Herramienta "Acotación"
Herramienta "Texto"
Herramienta "Texto 3D"
Herramienta "Plano de sección"

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE CÁMARA

Anterior

Siguiente

Vistas estándar

Herramienta "Orbitar"
Herramienta "Desplazar"
Herramienta "Zoom"
Herramienta "Ventana de zoom"
Herramienta "Ver modelo centrado"

Aplicar zoom a fotografía

UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE PASEO

Herramienta "Situar cámara"
Herramienta "Caminar"
Herramienta "Girar"

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE CAJA DE ARENA

Herramienta "Caja de arena desde contornos"
Herramienta "Caja de arena desde cero"
Herramienta "Esculpir"
Herramienta "Estampar"
Herramienta "Proyectar"
Herramienta "Añadir detalle"
Herramienta "Voltear arista"

UNIDAD DIDÁCTICA 11. UBICACIÓN

Botón "Añadir Localización"
Botón "Mostrar terreno"
Botón "Compartir modelo"
Botón "Obtener modelos"

Ajustes y gestores del modelo

Cuadro de diálogo "Información del modelo"

UNIDAD DIDÁCTICA 12. AJUSTES Y GESTORES DEL MODELO

Cuadro de diálogo "Información de la entidad"

Explorador de materiales

Explorador de Componentes

Explorador de estilos

Marca de agua

Gestor de escenas
Ajustes de sombras
Gestor de capas
Suavizar aristas
Esquema
Niebla
Adaptar fotografía
Instructor
Cuadro de diálogo "Preferencias"
UNIDAD DIDÁCTICA 13. ENTIDADES

Entidades
Entidades de acotación
Entidades de arco
Entidades de cara
Entidades de círculo
Entidades de componente
Entidades de curva
Entidades de grupo
Entidades de imagen
Entidades de línea
Entidades de línea guía
Entidades de plano de sección
Entidades de polígono
Entidades de polilínea 3D
Entidades de punto guía
Entidades de superficie
Entidades de texto
Información de la entidad

UNIDAD DIDÁCTICA 14. ENTRADA Y SALIDA

Importación de gráficos 2D
Importación de modelos 3D (DWG/DXF)
Importación de modelos 3D (3DS)
Importación de modelos 3D (KMZ/KML)
Importación de modelos 3D (SHP)
Exportación de gráficos 2D
Exportación de gráficos 2D (DWG/DXF)
Exportación de gráficos 2D (PDF/EPS)
Exportación de modelos 3D (DWG/DXF)
Exportación de modelos 3D (3DS)
Exportación de modelos 3D (VRML)
Exportación de modelos 3D (OBJ)
Exportación de modelos 3D (FBX)
Exportación de modelos 3D (XSI)
Exportación de modelos 3D (KMZ)
Exportación de modelos 3D (DAE)
Exportación de líneas de sección
Exportación de animaciones
Escenas y animaciones
Impresión