

## TÉCNICO PROFESIONAL EN SKETCHUP 2018: EXPERTO EN DISEÑO GRÁFICO Y MODELADO 3D CON SKETCHUP



**Área:** Sin clasificar  
**Modalidad:** Teleformación  
**Duración:** 180 h  
**Precio:** Consultar

[Curso Bonificable](#)  
[Contactar](#)  
[Recomendar](#)  
[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Adquirir los conocimientos y técnicas necesarias desenvolverse de manera experta a la hora de trabajar con diseño gráfico y modelado 3D. Sketchup es un programa de diseño gráfico y modelado 3D en el que se pueden diseñar modelos complejos de una forma sencilla, debido a que es una herramienta muy intuitiva y con múltiples posibilidades. Realizando este Curso de Experto en Diseño Gráfico y Modelado 3D con Sketchup conocerá todo lo referente a este programa para desempeñar su función de la mejor manera posible.

### CONTENIDOS

#### UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN

Introducción

Incorporación de novedades

#### UNIDAD DIDÁCTICA 2. CONCEPTOS

Diseño

Dibujar rápido y fácil

Visualizar modelos 3D

Añadir detalles

Presentación

Modelar

#### UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTERFAZ

Interfaz

Menú "Archivo"

Menú "Edición"

Menú "Ver"

Menú "Cámara"

Menú "Dibujo"

Menú "Herramientas"

Menú "Ventana"

Menú "Ayuda"

Barras de herramientas

Menús contextuales

Cuadros de diálogo

Ejes de dibujo

Inferencia

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS PRINCIPALES

Herramienta "Seleccionar"

Herramienta "Borrar"

Herramienta "Pintar"

UNIDAD DIDÁCTICA 5. HERRAMIENTAS DE DIBUJO

Herramienta "Línea"

Herramienta "Arco"

Herramienta "Rectángulo"

Herramienta "Círculo"

Herramienta "Polígono"

UNIDAD DIDÁCTICA 6. HERRAMIENTAS DE MODIFICACIÓN

Herramienta "Mover"

Herramienta "Rotar"

Herramienta "Escala"

Herramienta "Empujar/tirar"

Herramienta "Sígueme"

Herramienta "Equidistancia"

Herramienta "Intersecar con modelo"

Herramienta "Situar textura"

UNIDAD DIDÁCTICA 7. HERRAMIENTAS AUXILIARES

Herramienta "Medir"

Herramienta "Transportador"

Herramienta "Ejes"

Herramienta "Acotación"

Herramienta "Texto"

Herramienta "Texto 3D"

Herramienta "Plano de sección"

UNIDAD DIDÁCTICA 8. HERRAMIENTAS DE CÁMARA

Anterior

Siguiente

Vistas estándar

Herramienta "Orbitar"

Herramienta "Desplazar"

Herramienta "Zoom"

Herramienta "Ventana de zoom"

Herramienta "Ver modelo centrado"

Aplicar zoom a fotografía

UNIDAD DIDÁCTICA 9. HERRAMIENTAS DE PASEO

Herramienta "Situar cámara"

Herramienta "Caminar"

Herramienta "Girar"

UNIDAD DIDÁCTICA 10. HERRAMIENTAS DE CAJA DE ARENA

Herramienta "Caja de arena desde contornos"

Herramienta "Caja de arena desde cero"

Herramienta "Esculpir"

Herramienta "Estampar"

Herramienta "Proyectar"  
Herramienta "Añadir detalle"  
Herramienta "Voltear arista"  
UNIDAD DIDÁCTICA 11. UBICACIÓN  
Botón "Añadir Localización"  
Botón "Mostrar terreno"  
Botón "Compartir modelo"  
Botón "Obtener modelos"  
Ajustes y gestores del modelo  
Cuadro de diálogo "Información del modelo"  
UNIDAD DIDÁCTICA 12. AJUSTES Y GESTORES DEL MODELO  
Cuadro de diálogo "Información de la entidad"  
Explorador de materiales  
Explorador de Componentes  
Explorador de estilos  
Marca de agua  
Gestor de escenas  
Ajustes de sombras  
Gestor de capas  
Suavizar aristas  
Esquema  
Niebla  
Adaptar fotografía  
Instructor  
Cuadro de diálogo "Preferencias"  
UNIDAD DIDÁCTICA 13. ENTIDADES  
Entidades  
Entidades de acotación  
Entidades de arco  
Entidades de cara  
Entidades de círculo  
Entidades de componente  
Entidades de curva  
Entidades de grupo  
Entidades de imagen  
Entidades de línea  
Entidades de línea guía  
Entidades de plano de sección  
Entidades de polígono  
Entidades de polilínea 3D  
Entidades de punto guía  
Entidades de superficie  
Entidades de texto  
Información de la entidad  
UNIDAD DIDÁCTICA 14. ENTRADA Y SALIDA  
Importación de gráficos 2D  
Importación de modelos 3D (DWG/DXF)  
Importación de modelos 3D (3DS)  
Importación de modelos 3D (KMZ/KML)  
Importación de modelos 3D (SHP)



**innova**  
consultoría+formación

Exportación de gráficos 2D  
Exportación de gráficos 2D (DWG/DXF)  
Exportación de gráficos 2D (PDF/EPS)  
Exportación de modelos 3D (DWG/DXF)  
Exportación de modelos 3D (3DS)  
Exportación de modelos 3D (VRML)  
Exportación de modelos 3D (OBJ)  
Exportación de modelos 3D (FBX)  
Exportación de modelos 3D (XSI)  
Exportación de modelos 3D (KMZ)  
Exportación de modelos 3D (DAE)  
Exportación de líneas de sección  
Exportación de animaciones  
Escenas y animaciones  
Impresión