

## Técnicas avanzadas de diseño web



**Área:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 40 h

**Precio:** 15.00€

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

- INTRODUCIR AL ALUMNO EN EL DISEÑO WEB CON EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN JAVASCRIPT.
- DESARROLLAR CONOCIMIENTOS DE PROGRAMACIÓN WEB MEDIANTE EL USO DE HOJAS DE ESTILO EN CASCADA Y CAPAS.
- CONOCER LOS PROCEDIMIENTOS BÁSICOS DEL LENGUAJE XML.
- COMPLEMENTARÁ LOS CONOCIMIENTOS DEL ALUMNO EN HTML PARA DOTA DE DINAMISMO E INTERACTIVIDAD LAS PÁGINAS WEB.

### CONTENIDOS

#### 1.- EVOLUCIÓN DEL DISEÑO WEB

- 1.1. LA EVOLUCIÓN DEL DISEÑO DE PÁGINAS WEB
- 1.2. DIFERENCIA ENTRE UNA PÁGINA ESTÁTICA Y UNA DINÁMICA
- 1.3. PÁGINAS WEB CON CONEXIÓN A BASES DE DATOS
- 1.4. OBJETIVOS DE LAS PÁGINAS WEB
- 1.5. ESTRUCTURA BÁSICA DE UNA PÁGINA WEB
- 1.6. INTRODUCCIÓN A LOS LENGUAJES BÁSICOS DE DISEÑO WEB
- 1.7. PRESENTE Y FUTURO DE LA TECNOLOGÍA WEB
- 1.8. INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO WEB. SOFTWARE DE DISEÑO Y EDICIÓN

#### 2.- HOJAS DE ESTILO (CSS)

- 2.1. CONCEPTO DE HOJAS DE ESTILO O CSS
- 2.2. ¿CÓMO SE APLICAN LAS HOJAS DE ESTILO?
- 2.3. LA ESTRUCTURA DE CAJAS
- 2.4. EJEMPLO PRÁCTICO
- 2.5. TEMPLATES

#### 3.- JAVASCRIPT

- 3.1. ¿QUÉ ES JAVASCRIPT?
- 3.2. EL CÓDIGO JAVASCRIPT
- 3.3. EJEMPLO PRÁCTICO: ACCESO A UNA PÁGINA MEDIANTE CONTRASEÑA

#### 4.- HTML DINÁMICO O DHTML

- 4.1. INTRODUCCIÓN A DHTML
- 4.2. DEFINICIÓN DE CAPA (LAYER)
- 4.3. PROPIEDADES DE LAS CAPAS
- 4.4. EJEMPLOS PRÁCTICOS

## 5.- XML

- 5.1. ¿CÓMO NACE XML?
- 5.2. ¿QUÉ ES XML?
- 5.3. SINTAXIS DE XML
- 5.4. VALIDACIÓN DE XML
- 5.5. ATRIBUTOS Y COMENTARIOS EN XML
- 5.6. SECCIONES CDATA E IDENTIFICACIÓN DEL LENGUAJE
- 5.7. XML EN EL SERVIDOR
- 5.8. ¿XML ES EL SUSTITUTO DE HTML?

## 6.- USABILIDAD Y ACCESIBILIDAD

- 6.1. USABILIDAD
- 6.2. ACCESIBILIDAD

## 7.- DESARROLLO WEB AVANZADO

- 7.1. ¿QUÉ ES UNA APLICACIÓN WEB?
- 7.2. ESTRUCTURA DE UNA APLICACIÓN WEB
- 7.3. LENGUAJES PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES WEB.  
LENGUAJES DEL LADO DEL SERVIDOR
- 7.4. INTRODUCCIÓN A AJAX
- 7.5. GESTORES DE CONTENIDOS: JOOMLA!, MOODLE, PHPNUKE
- 7.6. EJEMPLOS DE APLICACIONES WEB: CRM, E-COMMERCE, FOROS

## 8.- PUBLICACIÓN Y PROMOCIÓN DE PÁGINAS WEB

- 8.1. ¿DÓNDE PUBLICAR?
- 8.2. ¿CÓMO TRANSFERIR LAS PÁGINAS AL SERVIDOR?
- 8.3. PROTECCIÓN DE DIRECTORIOS WEB
- 8.4. PROMOCIÓN DEL SITIO WEB
- 8.5. ACTUALIZAR LAS PÁGINAS WEB

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.



- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.