Selección, instalación y configuración del software de servidor de mensajería electrónica

Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
Modalidad: Teleformación
Duración: 60 h
Precio: 30.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

UF1273

CONTENIDOS

1. Conceptos básicos sobre mensajería electrónica.

####

1.1. Correo Electrónico:

####

1.1.1. Formato de un mensaje de correo.

####

1.1.2. Flujo de un mensaje de correo.

####

1.1.3. Protocolos de red: DNS. SMTP. POP. IMAP. Otros protocolos propietarios.

####

1.1.4. Aplicaciones Cliente y Servidor: MUA. MTA. Servidores POP/IMAP y otros

####

1.1.5. Amenazas y métodos de contención: Spam y Virus. Filtros antivirus/antispam, SPF, Domain Keys, SenderId. Otras amenazas.

####

1.2. Mensajería electrónica instantánea.

####

1.3. Foros.

####

1.4. Chat.

####

1.5. Listas de correo.

####

2. Instalación de un sistema de correo.

####

2.1. Diseño del sistema correo:

####

2.1.1. Requisitos funcionales, operativos y de seguridad.

####

2.1.2. Normativa legal.

####

2.1.3. Selección hardware y software.

####

2.2. Instalación del operativo del servidor:

####

2.2.1. Instalación mínima.

####

2.2.2. Securización (bastionamiento).

####

2.3. Instalación y configuración del servidor SMTP (MTA):

####

2.3.1. Instalación software.

####

2.3.2. Configuración como MX: Parámetros de configuración. Protocolos y puertos de acceso. Dominios y cuentas.

####

2.3.3. Configuración como MTA: Parámetros de configuración. Protocolos y puertos de acceso. Autenticación de usuarios.

####

2.3.4. Instalación y configuración de un sistema de filtros antivirus/antispam.

####

2.3.5. Procesos de arranque y parada.

####

2.3.6. Registros (logs).

####

2.4. Instalación y configuración del servidor POP/IMAP:

####

2.4.1. Instalación software.

####

2.4.2. Parámetros de configuración. Protocolos y puertos de acceso.

####

2.4.3. Autenticación de usuarios.

####

2.4.4. Procesos de arranque y parada.

####

2.4.5. Registros (logs).

####

2.5. Instalación y configuración del servidor Web (Webmail):

####

2.5.1. Instalación software.

####

2.5.2. Parámetros de configuración. Protocolos y puertos de acceso.

####

2.5.3. Autenticación de usuarios.

####

2.5.4. Procesos de arranque y parada.

####

2.5.5. Registros (logs).

####

2.6. Elaboración del Manual de Operación.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de

estudio que estime más oportuno.

- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
  No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.