Recursos de la programación cultural

Área: SERVICIOS SOCIOCULTURALES
Modalidad: Teleformación
Duración: 40 h
Precio: 20.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

UF1423

CONTENIDOS

1. Recursos organizativos

####

1.1. Técnicas de organización para el desarrollo de eventos culturales.

####

1.2. Técnicas de organización de las distintas funciones relacionadas con la puesta en marcha y finalización del evento cultural.

####

1.3. Técnicas de recogida de información.

####

1.4. Elaboración de plantillas para la organización del evento cultural donde se desglosen y planifiquen las funciones requeridas.

####

1.5. Aplicación de los diferentes instrumentos para recopilar la información:

####

1.5.1. Plantillas de trabajo y control.

####

1.5.2. Cuaderno de ruta y de incidencias.

####

1.5.3. Otros instrumentos significativos.

####

1.6. Técnicas de elaboración de:

####

1.6.1. Cronogramas de actividades culturales.

####

1.6.2. Inventarios.

####

1.6.3. Relaciones de infraestructuras de espacios culturales.

####

2. Recursos humanos y financieros

####

2.1. Elementos que conforman la gestión de recursos humanos.

####

2.2. Mecanismos de colaboración con responsables de cultura.

####

2.3. Procedimientos para el diseño de presupuestos públicos: conocimiento, aplicación y bases de ejecución.

####

2.4. Sistemas de gestión y organización de los recursos disponibles para optimizar costes.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.