Optimización de recursos en la explotación avícola

Área: AGRARIA
Modalidad: Teleformación
Duración: 50 h
Precio: 25.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

UF2172

CONTENIDOS

1. Alimentación de las aves.

####

1.1. Tipos de alimentos.

####

1.1.1. Características nutritivas.

####

1.1.2. Bases de alimentación según especie, raza, estirpe y orientación productiva.

####

1.1.3. Digestión y digestibilidad de los alimentos.

####

1.1.4. Alimentos concentrados:

####

1.1.5. Piensos compuestos.

####

1.1.5.1. Para ponedoras.

####

1.1.5.2. Para cebo.

####

1.1.5.3. Para reproductoras.

####

1.1.6. Piensos de iniciación y finalización.

####

1.1.7. Subproductos agroindustriales utilizados en la alimentación avícola.

####

1.1.8. Necesidades nutritivas.

####

1.1.9. Otros elementos de la ración.

####

1.1.10. Correctores vitamínico-minerales.

####

1.1.10.1. Compuestos farmacológicamente activos.

####

1.1.10.2. Bases del racionamiento:

####

1.1.11. Concepto,

####

1.1.11.1. Tipo de ración.

####

1.1.12. Cálculo, elaboración y optimización de fórmulas de pienso.

####

1.1.13. Logística de aprovisionamiento, según temporalidad.

####

1.1.14. Criterios para el acopio de materias y tipo de almacenamiento.

####

1.1.15. Trazabilidad y autocontroles en materias alimenticias e insumos de alimentación.

####

1.1.16. Estrategias de distribución de alimentos.

####

1.1.17. Sistemas y pautas de distribución de alimentos.

####

1.1.18. Características e importancia del agua en la alimentación de las aves.

####

1.1.19. Estructura y elementos de distribución de agua.

####

1.1.20. Cálculo y necesidades.

####

1.1.21. Autocontroles en el suministro y distribución de alimento y agua.

####

1.1.22. Limpieza y mantenimiento de almacenes de alimentos.

####

1.1.23. Registros y Trazabilidad de proceso.

####

2. Empleo de aplicaciones informáticas genéricas y específicas en la gestión de explotaciones avícolas.

####

2.1. La informática como herramienta en avicultura.

####

2.2. Aplicaciones informáticas genéricas y específicas de gestión de explotaciones avícolas.

####

2.3. Otras soluciones informáticas.

####

2.4. Integración de sistemas lectura de identificadores electrónicos en herramientas informáticas.

####

2.5. Transmisión telemática de datos.

####

2.6. Otros programas informáticos: Bases de datos informáticas oficiales.

####

2.7. Trazabilidad de proceso y de clientes.

####

3. Organización y supervisión del personal de la explotación avícola.

####

3.1. Calendario anual de actuaciones.

####

3.2. Control de índices productivos de la explotación avícola.

####

3.3. Cálculo de necesidades de personal.

####

3.4. Selección y formación del personal.

####

3.5. Organización y asignación de trabajos.

####

3.6. Métodos generales de trabajo: rutinas.

####

3.7. Programación semanal de actividades.

####

3.8. Asesoramiento y supervisión del personal.

####

3.9. Elaboración de informes y partes de trabajo.

####

3.10. Distribución y asignación de responsabilidades.

####

3.11. Solucionar problemas y conflictos laborales.

####

3.12. Plan de autoprotección y emergencias.

####

4. Aplicación de la normativa específica relacionada con la optimización de recursos en la explotación avícola.

####

4.1. Normativa legal sobre ayudas a las explotaciones avícolas. Enlaces informáticos.

####

4.2. Normativa legal sobre ferias, concursos, subastas y certámenes oficiales de aves.

####

4.3. Normativa legal sobre agrupaciones de productores y comercialización de productos avícolas.

####

4.4. Normativa legal sobre limpieza, desinfección, desinsectación y desratización de explotaciones.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
  No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.