Microsoft Powerpoint 2010 Avanzado

Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
Modalidad: Teleformación
Duración: 40 h
Precio: 42.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

3020

OBJETIVOS

Al finalizar el curso el alumno estará capacitado para:
- Insertar y utilizar imágenes en las presentaciones.
- Insertar y utilizar dibujos en las presentaciones.
- Utilización de hipervínculos y otros botones útiles.
- Aplicar transiciones entre diapositivas.
- Aplicar y configurar efectos de animación en las diapositivas.
- Insertar y modificar tablas, gráficos, diagramas y otros objetos.
- Trabajar con objetos multimedia dentro de una presentación.
- Insertar vídeo y audio.
- Exportar y transportar presentaciones.
- Imprimir documentos.

CONTENIDOS

UNIDAD 1.- PATRONES

- Tipos de patrones
- ¿Qué es un patrón de diapositivas?
- Modificar un patrón de diapositivas
- Patrón de documentos
- Patrón de notas

UNIDAD 2.- IMÁGENES

- Insertar imágenes prediseñadas
- Insertar imágenes desde archivo
- Herramientas de "Imagen". Formato
- Ajustar
- Girar y voltear
- Modificar tamaño
- Recortar

UNIDAD 3.- DIBUJO EN POWERPOINT

- Insertar objetos de dibujo
- Simulación - Insertar objetos de dibujo
- Herramientas de dibujo. Formato
- Modificar tamaño, orientación, posición y geometría
- Modificar el formato
- Cuadricula y guías
- Alinear y distribuir objetos
- Ordenar objetos
- Agrupar, desagrupar y reagrupar
- WordArt

UNIDAD 4.- TRANSICIONES

- Aplicar una transición
- Ensayar intervalos
- Hipervínculos
- Botones de acción
- Presentación personalizada
- Configurar las presentaciones

UNIDAD 5.- ANIMACIONES

- Animar texto y objetos
- Configurar animaciones
- Trayectorias de la animación
- Intervalos de tiempo

UNIDAD 6.- TABLAS

- Insertar una tabla
- Seleccionar tablas
- Seleccionar celdas, columnas y filas
- Insertar Columnas y filas
- Modificar el aspecto
- Combinar o dividir celdas

UNIDAD 7.- OTROS OBJETOS

- Diagramas y organigramas
- Gráficos
- Modificar un gráfico
- Álbum de fotos

UNIDAD 8.- OBJETOS MULTIMEDIA

- Insertar una película
- Insertar una película de la galería
- Insertar un sonido de archivo
- Insertar un sonido de la galería
- Grabar un sonido

UNIDAD 9.- EXPORTAR PRESENTACIONES

- Presentaciones autoejecutables
- Presentaciones Web

UNIDAD 10.-DOCUMENTOS E IMPRESIÓN

- Imprimir documentos

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
  No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.