

Implementación y uso de una BD



Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Modalidad: Teleformación

Duración: 80 h

Precio: 40.00€

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Diseño de BD

####

1.1 Etapas del diseño de bases de datos.

####

1.2 Teoría de la normalización:

####

1.2.1 Primera forma normal.

####

1.2.2 Segunda forma normal.

####

1.2.3 Tercera forma normal.

####

1.2.4 Forma normal de Boyce-Codd.

####

1.2.5 Cuarta forma normal.

####

1.2.6 Quinta forma normal.

####

1.3 Aplicación de la teoría de la normalización al diseño de BD relacionales.

####

1.4 Desnormalización de BD.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Métodos de acceso a una BD

####

2.1 Implementación de los accesos por posición.

####

2.2 Implementación de los accesos por valor.

####

2.2.1 Índices.

####

2.2.2 Árboles B+.

####

2.2.3 Dispersión.

####

2.2.4 Índices agrupados.

####

2.3 Implementación de los accesos por diversos valores:

####

2.3.1 Implementación de los accesos directos.

####

2.3.2 Implementación de los accesos secuenciales y mixtos.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Lenguajes de consulta y extracción de datos

####

3.1 Características generales.

####

3.2 SQL.

####

3.3 OQL.

####

3.4 JPQL.

####

3.5 XMLQL.

####

3.6 Otros:

####

3.6.1 HTSQL.

####

3.6.2 LINQ.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Análisis del lenguaje de consulta para BD relacionales

####

4.1 Sentencias de definición de datos

####

4.2 Sentencias de manipulación de datos.

####

4.3 Sentencias de concesión y revocación de privilegios.

####

4.4 Procedimientos almacenados.

####

4.5 Disparadores

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.