Desarrollo de un CMS

Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
Modalidad: Teleformación
Duración: 50 h
Precio: 25.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

UF2218

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Proyectos de implementación

####

1.1 Metodología de desarrollo.

####

1.2 Análisis de requerimientos.

####

1.3 Descripción funcional.

####

1.4 Diseño de arquitectura.

####

1.5 Diseño técnico.

####

1.6 Programación:

####

1.6.1 Pruebas unitarias.

####

1.7 Auditoría funcional.

####

1.8 Auditoría técnica:

####

1.8.1 Revisión de código.

####

1.8.2 Métricas.

####

1.8.3 Pruebas de rendimiento.

####

1.9 Despliegue.

####

1.10 Liberación.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Entorno tecnológico

####

2.1 Plataformas de servicios CMS.

####

2.2 Adecuación. Customización.

####

2.3 Desarrollo de nuevos componentes:

####

2.3.1 Especificación. Interfaz

####

2.3.2 Implementación:

####

2.3.2.1 Lenguaje de programación.

####

2.3.2.2 Librerías. APIs.

####

2.3.3 Documentación.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Modelos de procesamiento XML

####

3.1 Procesamiento de XML basado en texto.

####

3.2 Procesamiento XML dirigido por eventos.

####

3.3 Procesamiento XML basado en árboles.

####

3.4 Procesamiento basado en la extracción.

####

3.5 Transformaciones.

####

3.6 Abstracción de XML.

####

3.7 Estándares y extensiones.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Modelo de objeto de documento (DOM)

####

4.1 Estructura de DOM Core.

####

4.2 Node y otras interfaces genéricas.

####

4.3 Nodos estructurales.

####

4.4 Nodos de contenido.

####

4.5 Interfaz DOMImplementation.

####

4.6 Interfaces de DOM Level 3.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 5. Modelo basado en eventos (SAX)

####

5.1 Interfaz ContentHandler.

####

5.2 Opciones y propiedades.

####

5.3 Filtros.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
  No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.