Desarrollo de programas en el entorno de la base de datos

Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES
Modalidad: Teleformación
Duración: 80 h
Precio: 40.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

UF2177

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Lenguajes de programación de bases de datos

####

– Entornos de desarrollo:

####

– Qué es un entorno de desarrollo.

####

– Componentes.

####

– Lenguajes que soportan.

####

– Entornos de desarrollo en el entorno de la base de datos.

####

– La sintaxis del lenguaje de programación:

####

– Variables.

####

– Tipos de datos.

####

– Estructuras de control.

####

– Librerías de funciones.

####

– Programación de módulos de manipulación de la base de datos: paquetes, procedimientos y funciones.

####

– Herramientas de depuración y control de código.

####

– Herramientas gráficas de desarrollo integradas en la base de datos

####

– Creación de formularios.

####

– Creación de informes.

####

– Técnicas para el control de la ejecución de transacciones.

####

– Optimización de consultas.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.