Contratación de Personal

Área: ADMINISTRACIÓN Y GESTIÓN
Modalidad: Teleformación
Duración: 40 h
Precio: 15.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

OBJETIVOS

- Adquirir los conocimientos necesarios acerca de los principales conceptos de la contratación laboral.

####

- Conocer los conceptos de contrato de trabajo y partes contratantes y las principales diferencias entre las distintas modalidades contractuales.

CONTENIDOS

Tema 1. El contrato de trabajo. Las partes contratantes y su relación laboral
1.1. El contrato de trabajo: definición legal
1.2. Características del contrato de trabajo
1.3. Formas del contrato de trabajo
1.4. Nulidad o validez del contrato
1.5. Período de prueba
1.6. La figura del trabajador concepto
1.7. La capacidad para trabajar
1.8. La capacidad para contratar
1.9. La figura del empresario

Tema 2. Modalidades de contratación laboral i: el contrato indefinido
2.1. Concepto
2.2. Formalización del contrato
2.3. Forma escrita
2.4. Comunicación al servicio público de empleo
2.5. Obligaciones de informar al trabajador
2.6. Obligaciones de informar a los representantes de los trabajadores
2.7. Contratos acogidos al programa de fomento del empleo
2.8. Contrato para el fomento de la contratación indefinida

####

Tema 3. Modalidades de contratación laboral II: el contrato temporal
3.1. Introducción
3.2. Contrato por obra y servicio determinado
3.3. Contratos eventuales por circunstancias de la producción
3.4. Contrato de interinidad
3.5. Sustitución de trabajadores jubilados anticipadamente

3.6. Contrato temporal para el fomento de empleo de trabajadores minusválidos
3.7. Contratos temporales para trabajadores desempleados en situación social

Tema 4. Modalidades de contratación laboral III: los contratos formativos
4.1. Definición
4.2. El contrato para la formación
4.3. Los contratos de formación celebrados con trabajadores minusválidos
4.4. El contrato de trabajo en prácticas

Tema 5. Modalidades de contratación laboral IV: tiempo parcial, fijos discontinuos y de relevo
5.1. Contrato a tiempo parcial
5.2. Contratos por tiempo indefinido de fijos-discontinuos
5.3. El contrato de relevo
5.4. Contrato de jubilación parcial

Tema 6. Modalidades de contratación laboral v. Otros tipos
6.1. El contrato de trabajo a domicilio
6.2. Contrato en grupo, auxilio asociado y común
6.3. Contratos especiales

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
  No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.