

## Autocad 2011 3D



**Área:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 40 h

**Precio:** 42.00€

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Dotar al alumno de los conocimientos necesarios para que pueda crear y modificar modelos 3D de calidad mediante la utilización de las herramientas de modelado de objetos 3D que nos ofrece la aplicación.

####

Asimismo debe ser capaz de componer escenas fotorrealísticas mediante la aplicación de iluminación a la escena y materiales a los objetos que la componen.

### CONTENIDOS

#### UNIDAD 1- ENTORNO Y OBJETOS 3D

- Entorno de trabajo 3D
- Tipos de objetos 3D
- Objetos predefinidos

#### UNIDAD 2 - MODELADO A PARTIR DE OTRAS ENTIDADES

- Extrusión
- Revolución
- Barrer
- Solevar
- Unión
- Diferencia
- Intersección

#### UNIDAD 3 - EDICIÓN DE OBJETOS

- Edición de sólidos
- Edición de caras
- Edición de aristas
- Edición de cuerpos
- Empalme
- Chaflán
- Matriz 3D
- Simetría 3D
- Desplazamiento 3D
- Giro 3D
- Alinear y Alinear 3D

#### UNIDAD 4 - ILUMINACIÓN DE LA ESCENA

- Luz puntual
- Foco
- Luz distante
- Sol
- Luces fotométricas

#### UNIDAD 5 - APLICACIÓN DE MATERIALES

- La ventana de materiales
- Tipos de materiales
- Creación de materiales

#### UNIDAD 6 - RENDERIZAR UNA ESCENA

- Ventana Render
- Entorno de modelizado
- Parámetros Avanzados de Render

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.