Aplicación de sistemas informáticos en el bar y cafetería

Área: HOSTELERIA Y TURISMO
Modalidad: Teleformación
Duración: 30 h
Precio: 15.00€

Curso Bonificable
Contactar
Recomendar
Matricularme

CÓDIGO

UF0257

OBJETIVOS

-Distinguir y utilizar los equipos y programas informáticos de gestión del bar-cafetería.

-Relacionar las necesidades de medios informáticos con la actividad de bar-cafetería.

-Identificar las funciones y los procedimientos fundamentales de las aplicaciones de gestión del bar-cafetería y de usuario.

-Instalar y utilizar las aplicaciones informáticas siguiendo las especificaciones establecidas.

-Identificar las funciones de Internet como fuente de información y como vía de comercialización para la actividad de bar-cafetería.

CONTENIDOS

Unidad didáctica 1. Gestión de los sistemas informáticos en bar-cafetería.

1.1. Aplicaciones informáticas para el bar-cafetería: Equipos y programas informáticos de la gestión del bar-cafetería.
1.2. Instalación y uso de aplicaciones informáticas propias de la gestión del bar-cafetería.
1.3. Bases de datos de clientes informatizadas. Manejo y uso.
1.4. Hojas de cálculo. Manejo y uso.

Unidad didáctica 2. Internet como fuente de información y vía de comercialización para la actividad del bar-cafetería.

2.1. Introducción.
2.2. Historia. Internet en España.
2.3. Conceptos y definiciones.
2.4. Cómo funciona Internet. Cómo conectarse.
2.5. Servicios de Internet.
2.6. Correo electrónico.
2.7. Buscadores y portales.
2.8. Internet como proveedor de alimentos y bebidas.
2.9. El mailing como técnica comercial.

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.
  No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.