

## Adobe Flash CS5 Básico



**Área:** INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

**Modalidad:** Teleformación

**Duración:** 30 h

**Precio:** 42.00€

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

### OBJETIVOS

Los objetivos generales del curso son:

####

Capacitar al alumno en el manejo eficiente de herramientas profesionales de Adobe InDesign CS6 para fines editoriales.

####

El alumno conseguirá, además, los conocimientos necesarios para el dominio avanzado de la administración y productividad editorial, editabilidad de los textos, cambios y flujos rápidos de impresión entre otros.

### CONTENIDOS

UNIDAD 1: Métodos de composición

####

- Separación por sílabas
- Notas al pie de página I
- Notas al pie de página II
- Enlazar marcos de texto
- Reflujo de texto inteligente
- El editor de artículos
- Saltos
- Texto condicional
- Copiar atributos de texto
- Ortografía
- Buscar y reemplazar
- Buscar y reemplazar I
- Buscar y reemplazar II
- Buscar y reemplazar III
- Buscar y reemplazar IV
- Simulación - Configuración
- Simulación - Enlazando marcos de texto
- Simulación - Notas
- Simulación - Texto condicional
- Simulación - Ortografía, buscar y reemplazar
- Autopráctica - Sílabas y notas

- Autopráctica - Marcos de texto
- Video ejercicio - Instrumentos de precisión
- Test - Métodos de composición

####

#### UNIDAD 2: Instrumentos de precisión

####

- Reglas
- Guías I
- Guías II
- Guías inteligentes
- Cuadrícula
- Medición
- Panel de información
- Visualización
- Navegar por el documento
- Adobe Bridge
- Simulación - Reglas, guías, cuadrícula
- Simulación - Visualización, navegación y Adobe Bridge
- Autopráctica - Valores
- Autopráctica - Trabajo con Bridge
- Video ejercicio - Instrumentos de precisión
- Test - Instrumentos de precisión

####

#### UNIDAD 3: Las tablas

####

- Crear una tabla
- Moverse por una tabla
- Seleccionar una tabla
- Editar tabla
- Las tablas y el editor de artículos
- El texto de las tablas
- Opciones de celda
- Opciones de tabla
- Relleno y bordes de tabla
- Alterar trazos y rellenos
- Celdas con líneas diagonales
- Simulación - Edición de tablas
- Simulación - Opciones de celda y de tabla
- Simulación - Relleno y bordes
- Autopráctica - Edición de tablas
- Autopráctica - Edición avanzada de tablas
- Video ejercicio - Las tablas
- Test - Las Tablas

####

#### UNIDAD 4: Estilos

####

- Crear un estilo
- Aplicar un estilo

- Trabajar con estilos
- Basar un estilo en otro
- Estilos anidados
- Modificar estilos
- Cargar estilos
- Eliminar estilos
- Simulación - La Paleta estilos
- Simulación - Eliminar estilos
- Simulación - Basar un estilo en otro
- Simulación - Importar estilos
- Autopráctica - Crear estilos
- Autopráctica - Basar un estilo
- Video ejercicio - Estilos
- Test - Estilos

####

#### UNIDAD 5: Páginas maestras

####

- Páginas maestras
- Crear encabezados y pies de página
- Numeración de páginas
- Eliminar elementos
- Plantillas
- Simulación - Crear secciones
- Simulación - Plantillas
- Simulación - Encabezado y pie de página
- Autopráctica - Páginas maestras
- Autopráctica - Crear secciones
- Video ejercicio - Páginas maestras
- Test - Páginas maestras

####

#### UNIDAD 6: Las capas en InDesign

####

- Las capas
- Crear una capa nueva
- Cuadro de diálogo Nueva capa
- Bloquear objetos
- Ocultar capas
- Recordar capas al pegar
- Trabajar con las capas
- Simulación - Capas
- Simulación - Capas II
- Autopráctica - Modificar capas
- Autopráctica - Organizar capas
- Video ejercicio. Las capas en InDesign
- Test - Capas en InDesign

####

#### UNIDAD 7: Tablas de contenidos e índice

####

- Tabla de contenido
- Crear una tabla de contenido
- Actualizar tabla de contenido
- Índice
- El panel Índice
- Añadir entradas
- Crear intervalos
- Referencias cruzadas
- Generar el índice
- Formato índice
- Simulación - Tablas de contenido
- Simulación - Índice
- Autopráctica - Crear una tabla de contenido
- Autopráctica - Crear un índice
- Video ejercicio - Tablas de contenido
- Video ejercicio - Índice
- Test - contenidos e índice

####

#### UNIDAD 8: Exportar y recopilar para imprimir

####

- Opciones de impresión
- Antes de imprimir
- Empaquetar
- Crear archivos de impresión
- Archivos PDF
- PDF para la red o la Web
- Crear estilo PDF para alta calidad
- Simulación - Opciones de impresión
- Simulación - Empaquetar
- Simulación - Pdf
- Simulación - PDF para la web
- Autopráctica - Empaquetar un documento
- Autopráctica - Crear un PDF para la web
- Video ejercicio - Exportar y recopilar para imprimir
- Test - Exportar y recopilar

####

#### UNIDAD 9: Documentos interactivos

####

- Publicaciones digitales
- Hipervínculos
- Publicaciones interactivas en PDF
- Marcadores en un PDF dinámico
- Exportación de archivos PDF
- Películas en indesign
- Sonidos en indesign
- Libro flash
- Opciones de exportación SWF
- Libros electrónicos
- ePub
- Exportar ePub
- Simulación - Crear un botón

- Simulación - Crear una transición de página
- Simulación - Añadir una animación
- Simulación - Añadir un hipervínculo
- Simulación - Añadir referencias cruzadas
- Simulación - Añadir animaciones y video
- Simulación - Trabajar con marcadores
- Simulación - Crear un documento interactivo SWF para la web
- Autopráctica - Documentos interactivos
- Autopráctica - Crear un documento interactivo SWF para la web
- Video ejercicio. Documentos interactivos
- Test - Documentos interactivos

####

#### UNIDAD 10: Impresión

####

- General
- Secuencia
- Pliegos
- Opciones
- Configuración de tamaño
- Preparar impresión
- Tipos de imágenes
- Semitonos
- Separación de color
- Impresión a doble cara
- Objetos transparentes
- Impresión de folleto
- Tipo de folleto
- Opciones de folleto
- Simulación - Opciones de impresión
- Simulación - Impresión de folletos
- Autopráctica - Configurar documento
- Autopráctica - Opciones de impresión
- Video ejercicio - Impresión
- Test - Documentos interactivos

## METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

## REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados.  
No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.