

Adobe Flash CS5 Avanzado



Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Modalidad: Teleformación

Duración: 30 h

Precio: 42.00€

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

OBJETIVOS

- Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo.
- Aprender a crear nuevos documentos flash.
- Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto.
- Introducir y conocer las principales herramientas de creación.
- Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips.
- Animaciones, características y propiedades relacionadas.
- Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca.
- Importación de video, y componente FLV playback.
- Diferentes destinos de publicación.

CONTENIDOS

UNIDAD 1 - INTRODUCCIÓN

- Primeros pasos con Adobe FLASH CS5
- El Área de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales

UNIDAD 2 - LOS DOCUMENTOS

- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento y formatos
- Guardar un documento
- Extensiones y plugin Flash Player

UNIDAD 3 - HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACIÓN

- Introducción
- Línea
- Lazo
- Formas geométricas
- Lápiz
- Pincel
- Borrador

UNIDAD 4 - HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER

- Herramientas de trazado y curvas Bezier
- La pluma

UNIDAD 5 - SELECCIÓN Y TRANSFORMACIÓN

- Herramientas de Selección y subselección

- Transformación

UNIDAD 6 - MANIPULACIÓN DE COLOR Y RELLENO

- Herramientas de color y relleno
- Bote de tinta
- Cubo de pintura
- Cuentagotas

UNIDAD 7 - HERRAMIENTAS DE TEXTO

- Herramientas de texto
- Suavizados
- Dinámicos

UNIDAD 8 - LOS SÍMBOLOS

- Símbolos
- Botones
- Clip de película
- Anidaciones

UNIDAD 9 - LAS ANIMACIONES

- Animación de elementos
- Línea de tiempo
- Capas y propiedades de capa
- Frame velocidad
- Escenas
- Aceleraciones
- Huesos y cinemática inversa

UNIDAD 10 - LA BIBLIOTECA

- Importar imágenes
- Importar sonido
- La biblioteca

UNIDAD 11 - IMPORTAR VÍDEOS

- Importar vídeo
- Componente FLVPlayback

UNIDAD 12 - PUBLICACIÓN DE UN DOCUMENTO

- Publicación de documento
- Flash para web
- Flash para PC
- Flash para MAC

UNIDAD 13 - LENGUAJA ACTIONSCRIPT

- Introducción básica a lenguaje Action Script
- Diferentes versiones AS2- AS3

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando

soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.

- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida.** Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado.** El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.