

Administración y auditoría de los servicios de mensajería electrónica



Área: INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Modalidad: Teleformación

Duración: 60 h

Precio: 30.00€

[Curso Bonificable](#)

[Contactar](#)

[Recomendar](#)

[Matricularme](#)

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. Administración de contenidos del servidor Web.

####

1.1 Procedimientos de actualización de contenidos:

####

1.1.1 FTP

####

1.1.2 FTPS

####

1.1.3 SFTP

####

1.1.4 Introducción a sistemas de gestión de contenidos (CMS)

####

1.2 Organización de contenidos.

####

1.3 Control de versiones.

####

1.4 Técnicas de gestión de permisos:

####

1.4.1 Perfiles.

####

1.4.2 Grupos.

####

1.4.3 Roles.

####

1.5 Procedimientos de optimización del rendimiento del servidor Web:

####

1.5.1 Técnicas de optimización.

####

1.5.2 Parámetros de calidad de servicio y usabilidad.

####

1.5.3 Pruebas de optimización.

####

1.5.4 Simulación de generación de carga Web con herramientas específicas.

####

1.6 Servidores de estadísticas:

####

1.6.1 Estructura y campos de un fichero de log.

####

1.6.2 Concepto de sesión.

####

1.6.3 Mecanismos de seguimiento de sesiones.

####

1.6.4 Instalación de un analizador de logs sencillo

####

1.7 Normativa legal relacionada con la publicación de contenidos Web:

####

1.7.1 Salvaguarda de logs.

####

1.7.2 LOPD.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 2. Servidor de aplicaciones de servicios Web.

####

2.1 Descripción de funciones y parámetros de configuración:

####

2.1.1 Parámetros recomendados según el escenario.

####

2.2 Procedimientos de implantación:

####

2.2.1 Comprobación de arranque, funcionamiento y parada.

####

2.2.2 Verificación de la instalación.

####

2.3 Análisis y elaboración de la documentación de operación.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Acceso a sistemas gestores de bases de datos.

####

3.1 Motores de base de datos de uso más frecuente en aplicaciones Web (ORACLE, SQL Server, mySQL):

####

3.1.1 Protocolos de acceso.

####

3.1.2 Modelos de seguridad (Por IP, por usuario contraseña, seguridad integrada, combinación de estas...)

####

3.2 Bibliotecas de acceso:

####

3.2.1 ODBC, JDBC, DSN-Less ODBC, OleDb.

####

3.2.2 Implantar módulos de acceso (Instalar controladores ODBC, crear un DSN,...)

####

3.3 Mecanismos de comunicación en una arquitectura Web en 3 capas:

####

3.3.1 SOAP, RPC, WebServices.

####

3.4 Verificación de la conexión a la base de datos.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 4. Descripción de arquitecturas distribuidas en múltiples servidores.

####

4.1 Modelo de 3 capas.

####

4.2 Tolerancia a fallos.

####

4.3 Reparto de carga.

####

4.4 Almacenes de estado de sesión. (ASP.NET state service...)

####

4.5 Almacenes de caché. (Memcached...)

####

4.6 Servidores Proxy.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 5. Gestión de actualizaciones de servidores y aplicaciones.

####

5.1 Entorno de desarrollo y preproducción.

####

5.2 Procedimientos de despliegue de actualizaciones.

####

UNIDAD DIDÁCTICA 6. Auditoría y resolución de incidentes sobre servicios Web.

####

6.1 Medición de la calidad del servicio prestada:

####

6.1.1 Parámetros de calidad.

####

6.1.2 Disponibilidad del servicio.

####

6.1.3 Acuerdos de prestación de Servicio (SLAs).

####

6.2 Gestión de vulnerabilidades en aplicaciones Web:

####

6.2.1 Herramientas de detección de vulnerabilidades en aplicaciones Web (P.e. Nikto).

####

6.3 Diagnóstico de incidentes en producción:

####

6.3.1 Monitorización.

####

6.3.2 Herramientas de medición del rendimiento (Contadores del sistema windows, apache mod_status...)

####

6.4 Técnicas de resolución de incidentes:

####

6.4.1 Medidas de contención. Workarounds.

####

6.4.2 Análisis causa - raíz.

####

6.4.3 Gestión proactiva de problemas

METODOLOGIA

- **Total libertad de horarios** para realizar el curso desde cualquier ordenador con conexión a Internet, **sin importar el sitio desde el que lo haga**. Puede comenzar la sesión en el momento del día que le sea más conveniente y dedicar el tiempo de estudio que estime más oportuno.
- En todo momento contará con un el **asesoramiento de un tutor personalizado** que le guiará en su proceso de aprendizaje, ayudándole a conseguir los objetivos establecidos.
- **Hacer para aprender**, el alumno no debe ser pasivo respecto al material suministrado sino que debe participar, elaborando soluciones para los ejercicios propuestos e interactuando, de forma controlada, con el resto de usuarios.
- **El aprendizaje se realiza de una manera amena y distendida**. Para ello el tutor se comunica con su alumno y lo motiva a participar activamente en su proceso formativo. Le facilita resúmenes teóricos de los contenidos y, va controlando su progreso a través de diversos ejercicios como por ejemplo: test de autoevaluación, casos prácticos, búsqueda de información en Internet o participación en debates junto al resto de compañeros.
- **Los contenidos del curso se actualizan para que siempre respondan a las necesidades reales del mercado**. El departamento multimedia incorpora gráficos, imágenes, videos, sonidos y elementos interactivos que complementan el aprendizaje del alumno ayudándole a finalizar el curso con éxito.

REQUISITOS

Los requisitos técnicos mínimos son:

- Navegador Microsoft Internet Explorer 5.5 o superior, con plugin de Flash, cookies y JavaScript habilitados. No se garantiza su óptimo funcionamiento en otros navegadores como Firefox, Netscape, Mozilla, etc.
- Resolución de pantalla de 800x600 y 16 bits de color o superior.
- Procesador Pentium II a 300 Mhz o superior.
- 32 Mbytes de RAM o superior.